



Manual

Proteo

Operação
e
Programação

www.cncmcs.com.br

DEIXADO INTENCIONALMENTE EM BRANCO

ÍNDICE

1 – Simulação gráfica	5
1.1 – Entrando no modo de simulação gráfica	5
1.2 – Menu de parâmetros	6
1.3 – Descrição dos parâmetros.....	7
1.3.1 – Parâmetro 0.....	7
1.3.2 – Parâmetro 1.....	7
1.3.3 – Parâmetro 2.....	8
1.3.4 – Parâmetro 3.....	8
1.3.5 – Parâmetro 4.....	8
1.3.6 – Parâmetro 5.....	9
1.3.7 – Parâmetro 6.....	10
1.3.8 – Parâmetro 7.....	11
1.3.9 – Parâmetro 8.....	12
1.3.10 – Parâmetro 90.....	13
1.3.11 – Parâmetro 91.....	14




Página deixada Intencionalmente em Branco

1 – SIMULAÇÃO GRÁFICA

Pode ser usado para:

- acompanhar execução
- simular peça antes da execução

1.1 – ENTRANDO NO MODO DE SIMULAÇÃO GRÁFICA

Para entrar no modo de “Simulação gráfica”, devemos primeiramente entrar no modo “*Monitor de execução*” ou no modo “*Execução passo a passo*”. Para isso pressione a softkey  para entrar no modo “*Monitor de execução*” ou pressione a softkey  para entrar no modo “*Execução passo a passo*”. Em seguida, para entrar no modo de “*Simulação gráfica*”, pressione a softkey , com isso aparecerá uma tela como visto na figura 1.

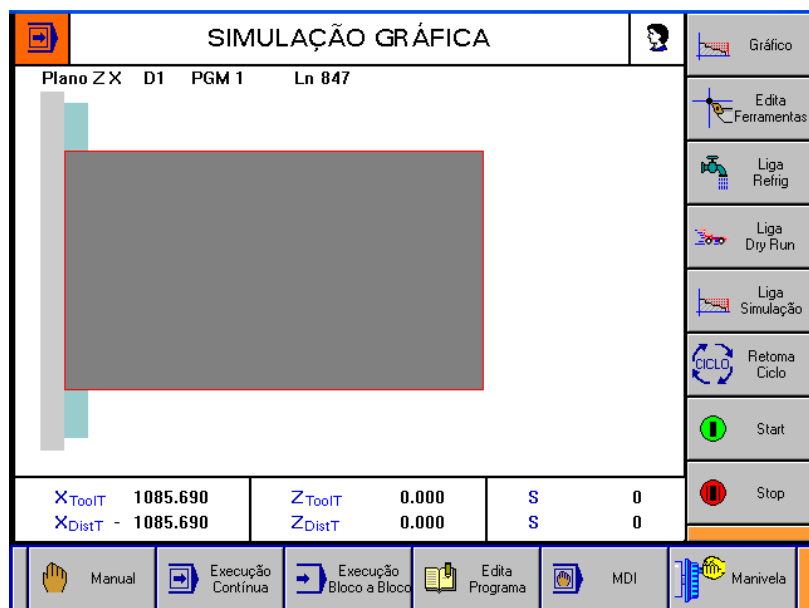



Figura 1 – Tela inicial no modo “*Simulação gráfica*”

Observações:

- Para o correto funcionamento do modo de simulação gráfica é necessário que as ferramentas utilizadas para execução da peça estejam corretamente configuradas (para isso ver manual de Setup de ferramentas).

- Se for a primeira vez que isso está sendo feito é possível que apareça uma tela em branco. Assim sendo, devemos configurar o gráfico de acordo com a peça que usaremos.

1.2 – MENU DE PARÂMETROS

Para configurarmos a janela de gráfico pressione a tecla , em seguida aparecerá um menu com todas as opções de parâmetros configuráveis do modo de simulação gráfica, como visto na figura 2.

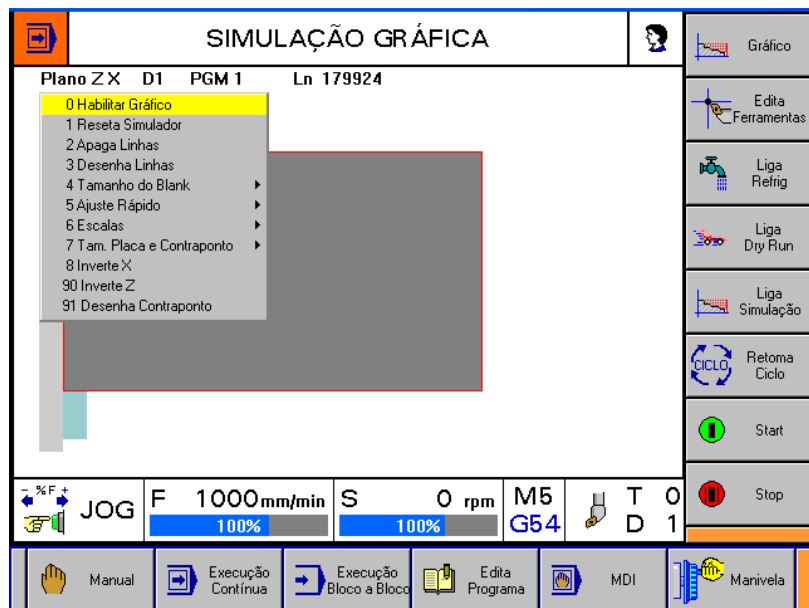








Figura 2 – Menu principal

Como podemos ver, este menu contém 11 opções para configurar a simulação gráfica. A navegação no menu é feita utilizando as teclas   ou digitando o número da opção que se deseja editar. Para as opções que possuem mais de um parâmetro para editar (opções 4, 5, 6 e 7) um sub-menu será aberto automaticamente ao posicionar o cursor sobre a opção.

Para habilitar os parâmetros pressione a tecla . Para entrar nos sub-menus pressione a tecla  ou a tecla .

1.3 – DESCRIÇÃO DOS PARÂMETROS

1.3.1 – Parâmetro 0

A princípio, toda vez que entrarmos no menu de parâmetros, o cursor estará posicionado sobre o parâmetro 0 “Habilitar gráfico”. Se este parâmetro estiver desabilitado pressione  e o mesmo será habilitado. Note que ao habilitar este parâmetro, um sinal aparecerá do lado esquerdo do mesmo, como pode ser visto na figura 3.

Se esta opção estiver desabilitada nada é mostrado quando o programa for executado.

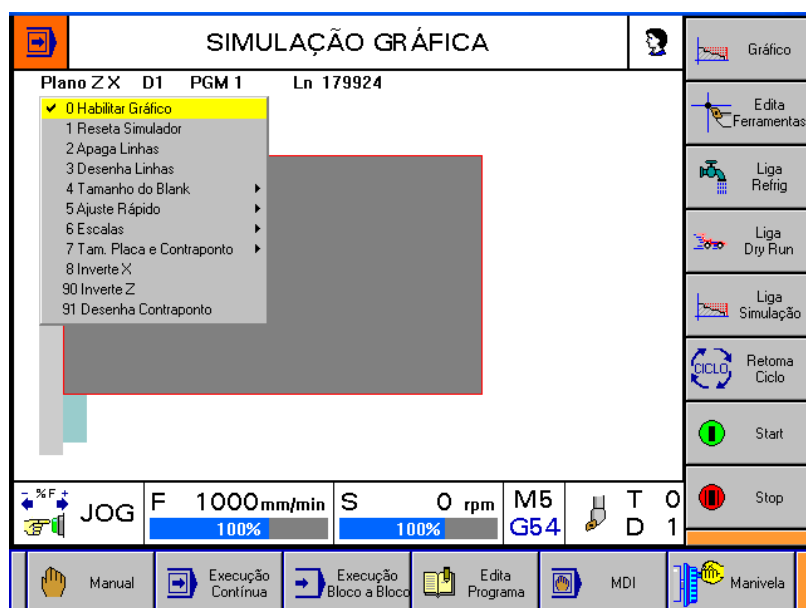


Figura 3 – Habilitando parâmetro 0

1.3.2 – Parâmetro 1

A opção 1 “Reseta Simulador” é utilizada para recompor o blank após a execução de um programa.

Isso pode ser feito através da função M... colocando-a no início do programa, assim toda vez que o programa for executado, o blank será refeito para a nova execução.




1.3.3 – Parâmetro 2

O Parâmetro 2 “Apaga linhas” serve para

1.3.4 – Parâmetro 3

O Parâmetro 3 “Desenha Linhas” deve ser habilitado também para que a simulação gráfica aconteça de forma correta. Se não for habilitado, não veremos a ferramenta retirando material do blank quando o programa for executado.

1.3.5 – Parâmetro 4

O Parâmetro 4 serve para definirmos as dimensões do blank que está sendo utilizado. Para configura-lo mova o cursor para a opção 4, em seguida um submenu será aberto. Para entrar pressione  ou . Este submenu possui 3 parâmetros que devem ser programados obedecendo as medidas da peça que será feita, bem como a coordenada Z inicial na face da peça. Ao término da edição deve-se pressionar  para voltar ao menu principal.

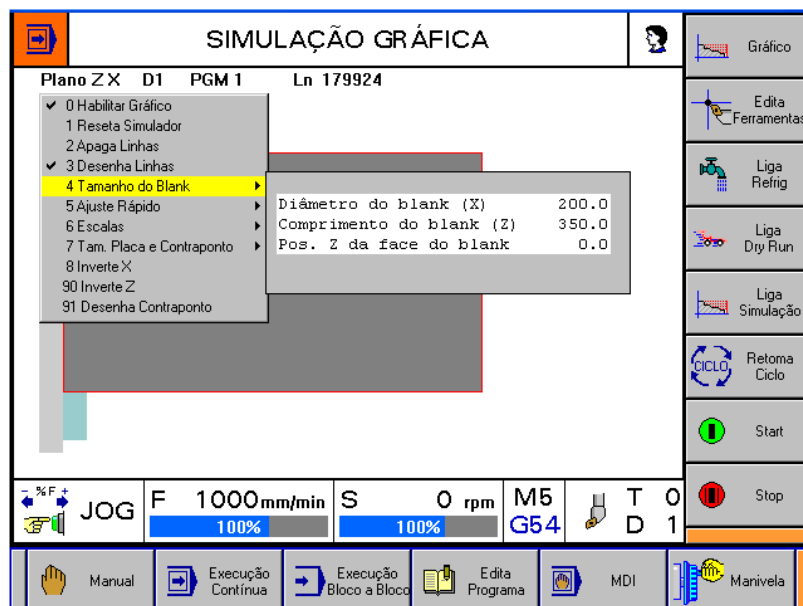







Figura 4 – Sub-menu do parâmetro 4

1.3.6 – Parâmetro 5

O parâmetro 5 serve para visualizarmos de uma forma melhor a peça a ser produzida caso o diâmetro em X da peça seja maior que o comprimento em Z da peça, ou mesmo se quisermos visualizar alguns pontos específicos da peça de forma mais detalhada. Para configura este parâmetro, mova o cursor para a opção 5 e pressione  ou . No submenu escolha a opção 2 e pressione . Para voltar ao menu principal pressione  ou .

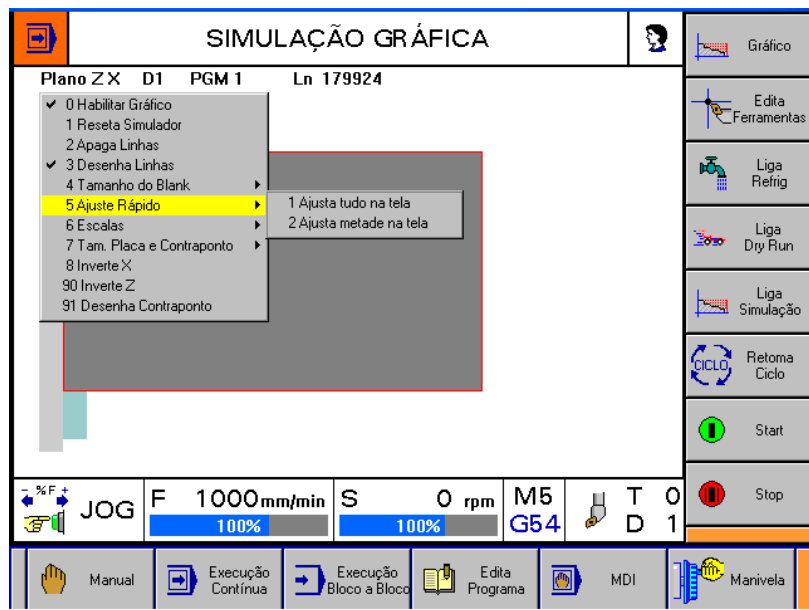


Figura 5 – Sub-menu do parâmetro 5

1.3.7 – Parâmetro 6

O parâmetro 6 tem a função de mudar as escalas do blank definido. Ao configurarmos o blank na opção 4, o CNC Proteo ajusta automaticamente o mesmo para que todo o blank fique visível. Se necessitarmos observar algum ponto específico da peça, utilizamos esta função, programando seus parâmetros para a região desejada.

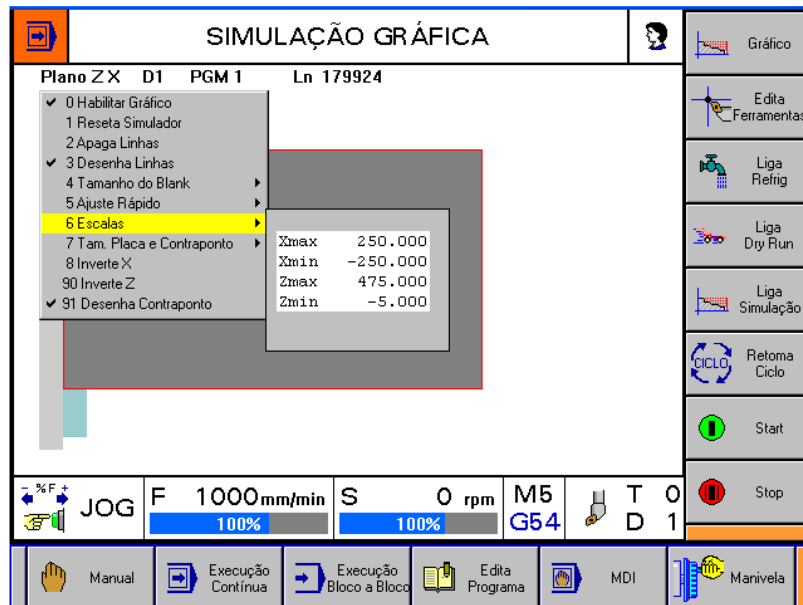


Figura 6 – Sub-menu do parâmetro 6

1.3.8 – Parâmetro 7

O parâmetro 7 serve para definirmos as dimensões da placa e do contraponto.

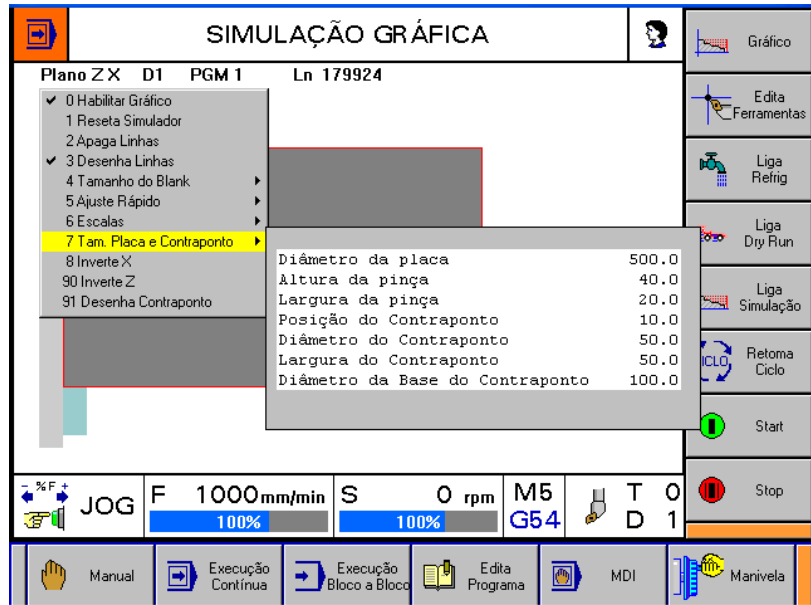


Figura 7 – Sub-menu do parâmetro 7

1.3.9 – Parâmetro 8

O parâmetro 8 tem a função de inverter o sentido de orientação do eixo X. Isso é usado seguindo a orientação da máquina. Se a mesma for invertida, habilitamos este parâmetro.

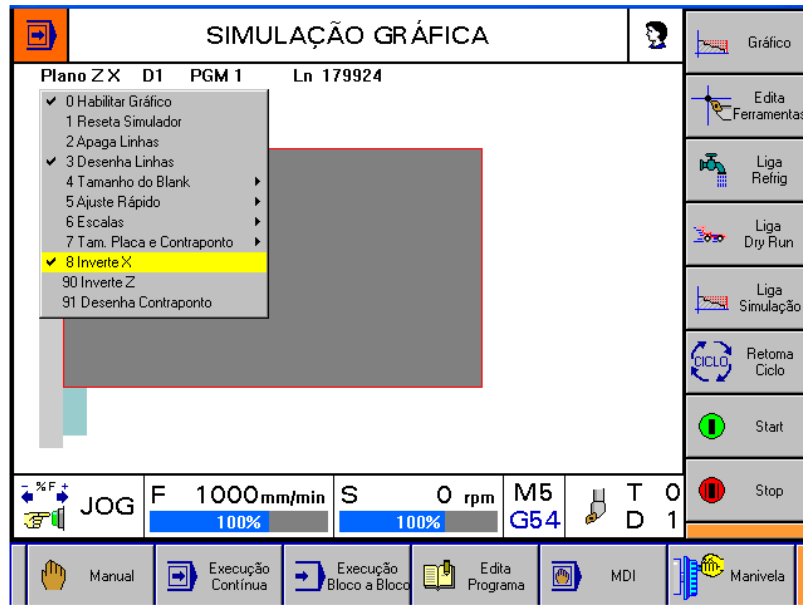


Figura 8 – Habilitando parâmetro 8

1.3.10 – Parâmetro 90

O parâmetro 90 tem a função de inverter o sentido de orientação do eixo Z. Isso é usado seguindo a orientação da máquina. Se a mesma for invertida, habilitamos este parâmetro.

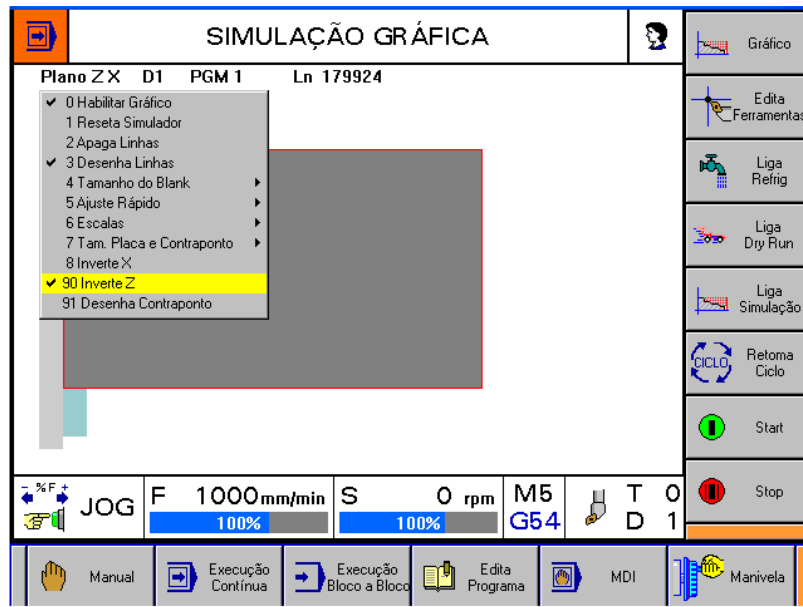


Figura 9 – Habilitando parâmetro 90

1.3.11 – Parâmetro 91

O parâmetro 91 tem a função de mostrar na simulação gráfica o desenho do contraponto.

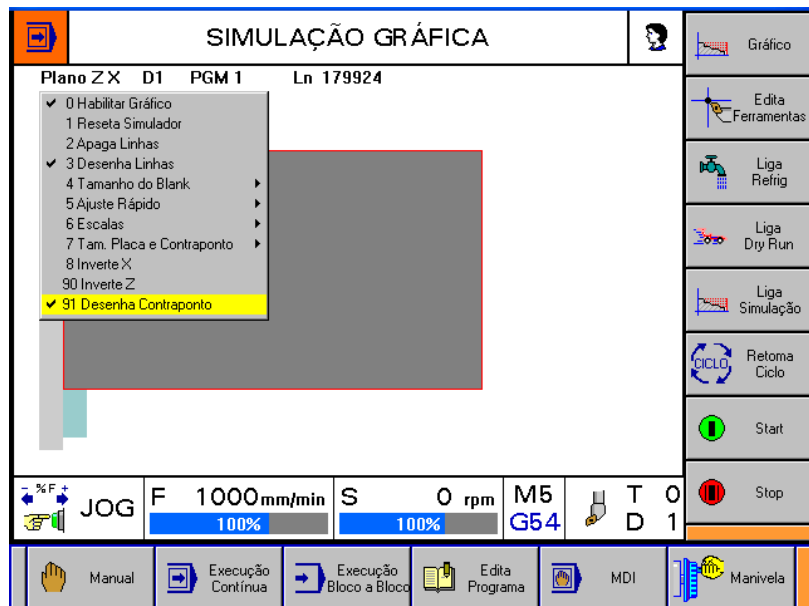


Figura 10 – Habilitando parâmetro 91

Podemos verificar isso na figura 11 .

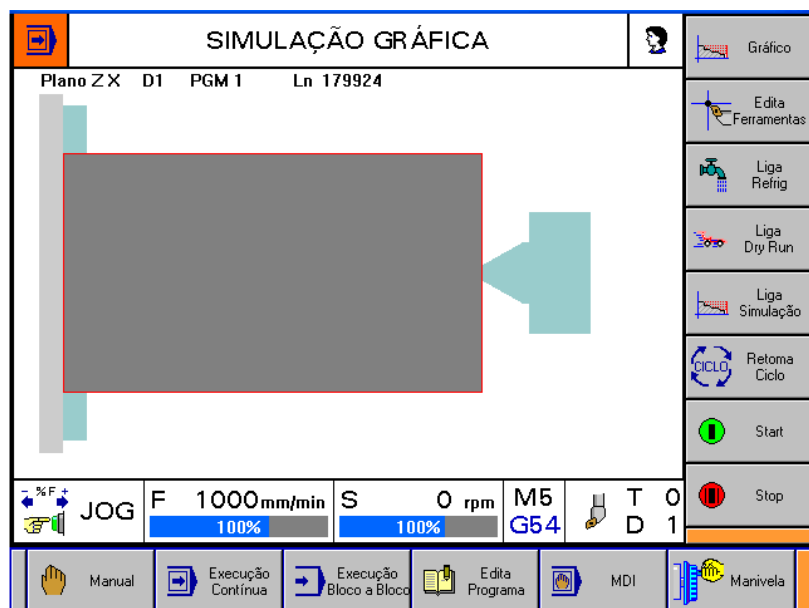


Figura 11 – Simulação gráfica com contraponto habilitado