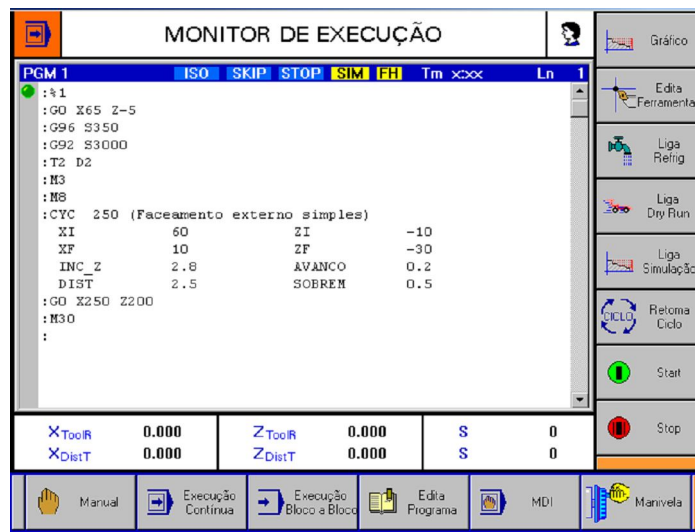



Como fazer um contador de peças utilizando funções Paramétricas.

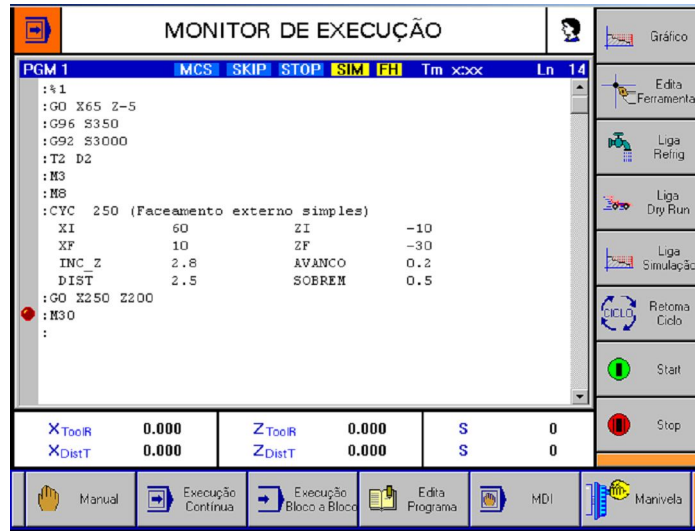
1 – Abrir o programa desejado na tela do “**Monitor de Execução**”, ver exemplo programa na figura abaixo:




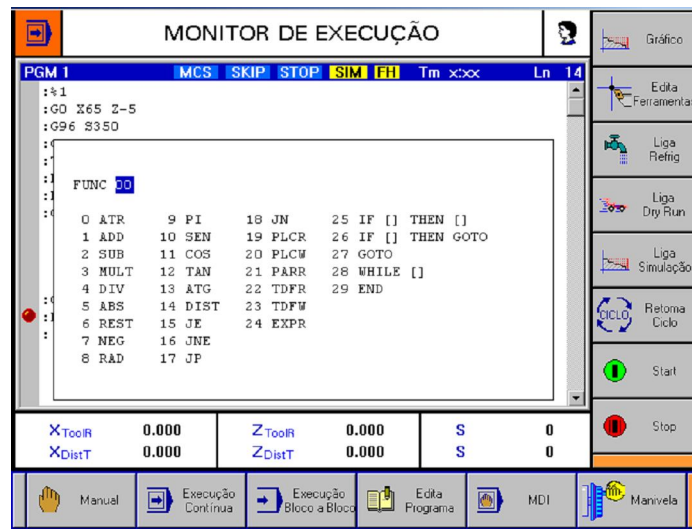
2 - Pressionando a tecla , será alterado o tipo de programação deixando a linguagem de programação como MCS.





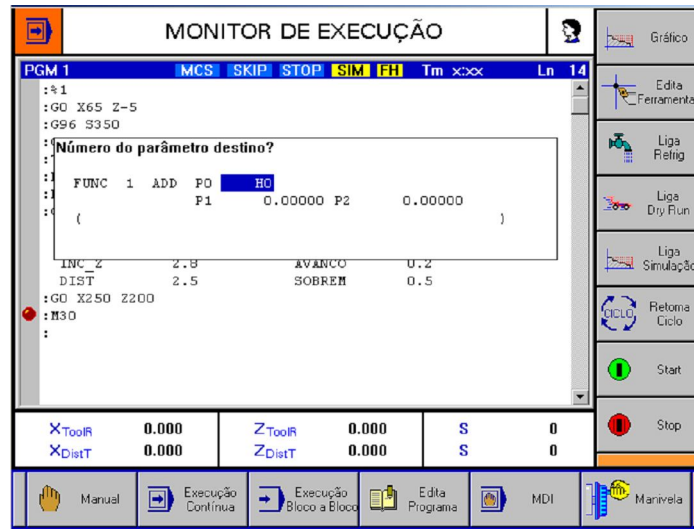
3 – Selecionar o cursor ao final do programa, antes da função M30, pois a cada peça executada será feita a contagem da peça, veja figura abaixo:




4 – Pressionar a tecla , será aberta a seguinte tela no comando:




5 – Pressionar a tecla  e em seguida pressionar a tecla , será aberta a seguinte tela no comando:

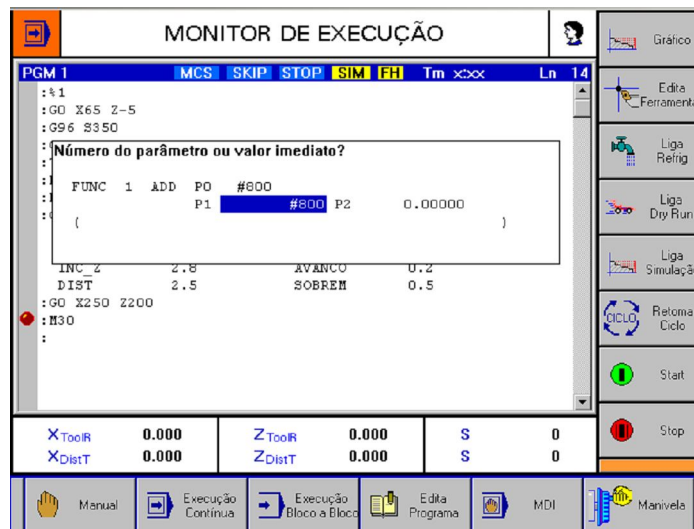


6 – Através da tecla , selecionar a opção “#”, que indica variáveis H.

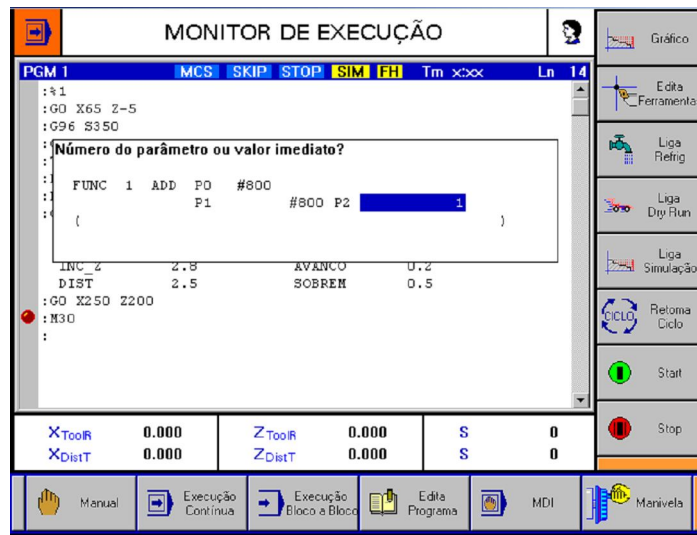
7 – Digitar na variável P0 = 800.



Obs: As variáveis H são utilizadas nos ciclos fixos, não se deve colocar qualquer variável, nossa sugestão é utilizar variável acima #800.

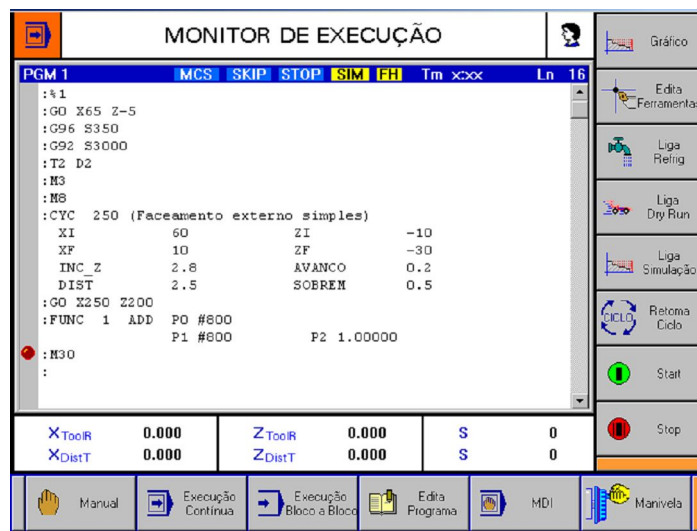
8 – O próximo campo a ser programado é P1, se deve pressionar a tecla , selecionar a opção “#” e digitar 800.






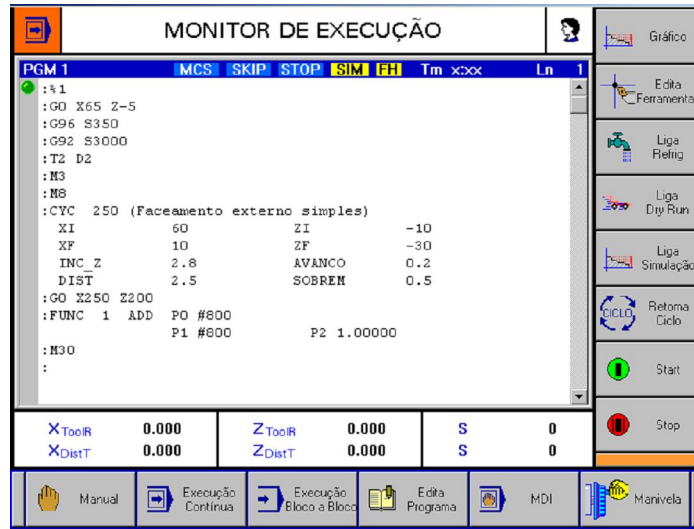
9 – No campo P2 digitar 1, ver figura abaixo:






10 – Em seguida pressionar a tecla  em seguida a tecla , será apresentada a seguinte tela:





11 – Voltar o cursor para a primeira linha do programa utilizando a tecla , ou pressionar as teclas  e em seguida a tecla , ver figura abaixo:



12 – Pressionar a seguinte seqüência de teclas  em seguida a tecla  e finalize pressionando a tecla , será apresentada a seguinte tela:



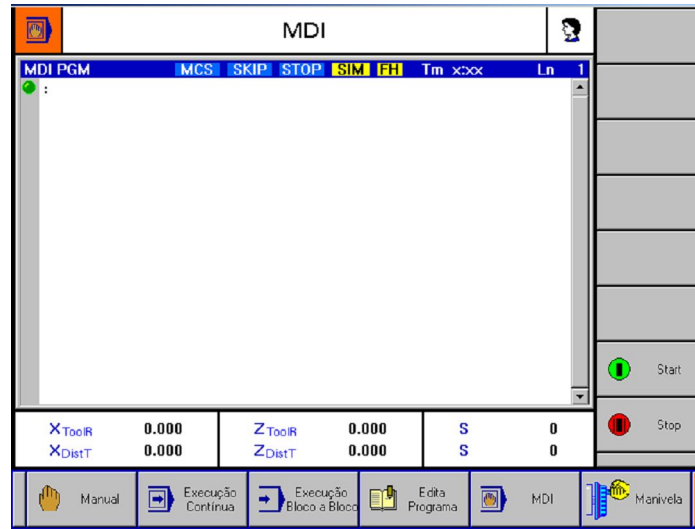
13 – Pressionar as tecla , digitar 800 e em seguida pressionar a tecla , o cursor irá selecionar a variável 800, ver figura abaixo:





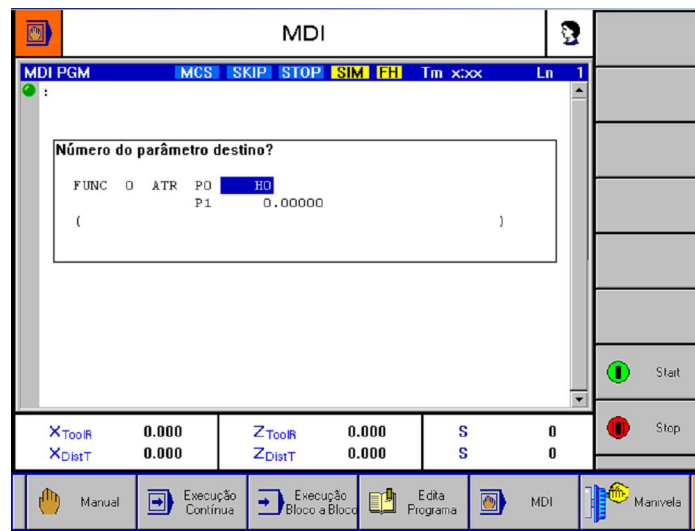
14 – Ao pressionar Start, toda vez que o programa passar pela sentença irá incrementar o contador da variável H (#800).


Zerar a Variável H selecionada.


1 – Para zerar a variável utilizada, devemos acessar o modo MDI, ver figura abaixo:






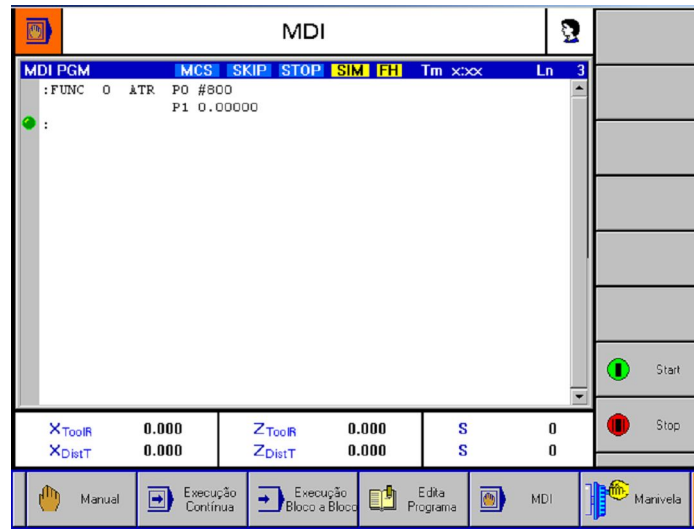
2– Pressione a tecla  e em seguida digite 0 e finalize com a tecla , será apresentada a seguinte tela:






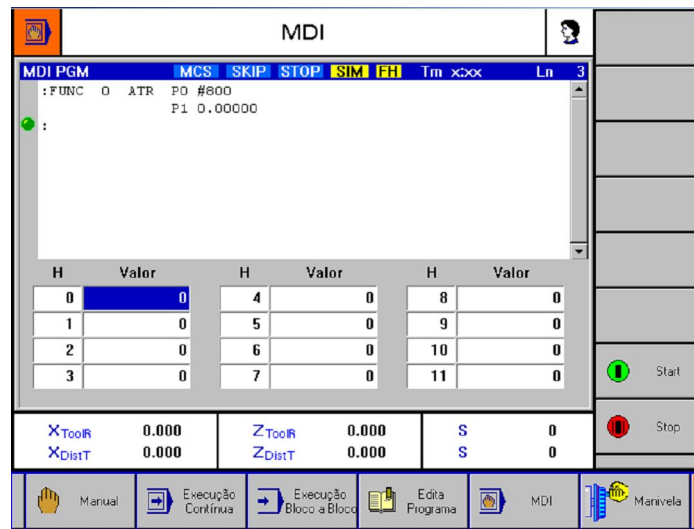
6 – No campo P0 pressionar a tecla  até aparecer “#”.

7 – Digitar 800 e em seguida digitar a tecla .


8 – No campo P1 digitar “0”, em seguida pressionar as teclas   e em seguida a tecla . Será apresentada a seguinte tela:

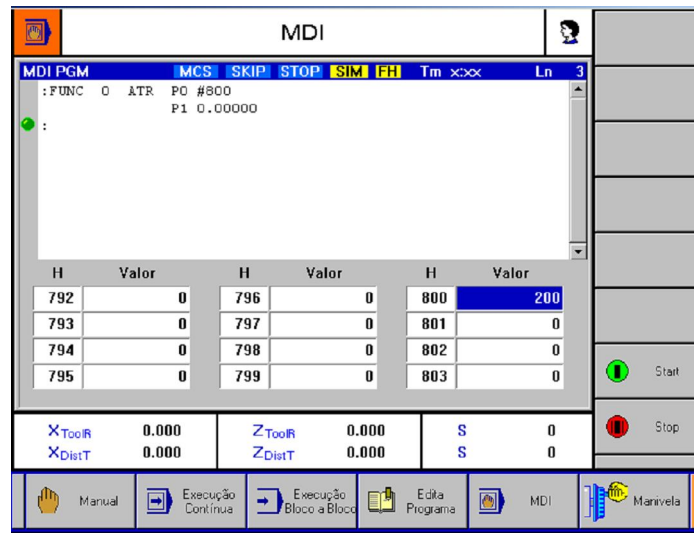


9 – Em seguida pressionar as teclas  em seguida a tecla  e finalize pressionando a tecla , será apresentado a seguinte tela:



10 – Pressionar as teclas  em seguida digitar 800.

11 – Pressione a tecla , será apresentada a seguinte tela:



12 – Pressione a tecla “START” e verificar se variável foi zerada.